

## Australia ja Tuulen viemää

1. *Australian* tarina sijoittuu vuosiin 1939-1941
2. Alkukuvassa nähdään puun silhuetti punaista taivasta vasten
3. Värien ja etenkin taustojen epätodellisuus
4. Drover näyttäytyy moraaliltaan epäilyttävänä ja moukkamaisena, mutta kiehtoo lady Sarah Ashleyä salaa
5. Sarahin sukunimi on Ashley
6. Suuri maatila Faraway Downs kotina ja unelmien kohteena, jonka Sarah kunnostaa
7. Sarah saapuu tilalle, mutta hänen miehensä makaa siellä kuolleena
8. Valkoinen herrasväki ja aboriginaalipalvelijat
9. Ylhäinen Sarah ja duunari Drover ja toisaalta valkoinen Drover ja aboriginaali Magarri ovat ystävyksiä yli luokkarajojen
10. Sarah ottaa miehen roolia ja tekee suuria taloudellisia päätöksiä
11. Faraway Downsin yrittävät ostaa molemmat Carneyn konnamaiset johtajat vuorollaan, joista Fletcher on aiempi tilanhoitaja
12. Toisen maailmansodan uhka ja sen leviäminen Australiaan
13. Tanssiaiset, joissa Sarah pukeutuu punaiseen ja tanssii, vaikka on tuore leski, ja aiheuttaa paheksuntaa rouvien keskuudessa
14. Huutokauppa tanssista Sarahin kanssa, jonka voittaa suurella summalla King Carney
15. Darwinin tuhoutuminen pommituksissa ja tulipalossa
16. Sarahin ja Droverin kasvu vanhemmuuteen ja vastuuseen
17. Nullah on lähellä kuolla lopussa

1. *Tuulen viemää* tuli ensi-iltaan 1939
2. Alkukuvassa nähdään puun silhuetti punaista taivasta vasten
3. Värien ja etenkin taustojen epätodellisuus
4. Rhett Butler näyttäytyy moraaliltaan epäilyttävänä ja moukkamaisena, mutta kiehtoo Scarlettia salaa
5. Scarlettin pitkäaikainen rakkaus on nimeltään Ashley
6. Suuri maatila Tara kotina ja unelmien kohteena, jonka Scarlett kunnostaa
7. Scarlett saapuu tilalle, mutta hänen äitinsä makaa siellä kuolleena
8. Valkoinen herrasväki ja mustat palvelijat
9. Ylhäinen Scarlett ja kunniaton seikkailija Rhett ja toisaalta aviovaimo Melanie ja prostituoitu Belle Watling ovat ystävyksiä yli luokkarajojen
10. Scarlett ottaa miehen roolia ja tekee suuria taloudellisia päätöksiä
11. Taran koettaa ostaa konnamainen Wilkerson, entinen tilanhoitaja
12. Sisällissodan uhka ja sota-ajan läpikäyminen
13. Tanssiaiset, joissa Scarlett tanssii, vaikka on leski, ja aiheuttaa paheksuntaa rouvien keskuudessa
14. Huutokauppa tanssista Scarlettin kanssa, jonka voittaa suurella summalla Rhett
15. Atlantan tuhoutuminen tulipalossa
16. Scarlettin ja Rhettin kasvu vanhemmuuteen ja vastuuseen
17. Bonnie, Scarlettin ja Rhettin tytär kuolee lopussa

## Australia ja Ihmema Oz

1. Australia lausutaan englanniksi "oz-treilia"
2. Kotitila Faraway Downs sijaitsee aavikoiden ja arojen keskellä sisämaassa
3. Värien ja etenkin taustojen epätodellisuus
4. Poliisi uhkaa viedä Nullahin äidiltään ja kasvatettavaksi lähetysasema Mission Islandille
5. Nullahista tulee orpo, mutta hänellä on sijaisperhe
6. Sarah näkee lehdessä *Ihmema Ozin* mainoksen, alkaa kertoa sen tarinaa ja laulaa *Somewhere over the Rainbowta* Nullahille
7. Aboriginaali King George on tietäjä, ja hän ja Nullah hallitsevat taikuuden
8. Sarah kokoaa epäsuhtaisen kokoelman ystäviä omine puutteineen, ja yhdessä he lähtevät seikkailulliselle matkalle karjaa ajamaan
9. Taianomainen pyörremyrsky lähettää sankarit matkaan
10. Sankarit meinaavat jäädä autiomaahan hiekkamyrskyn keskelle ja kuolla, mutta pelastuvat
11. Nullah katsoo *Ihmema Ozin* elokuvanäytännössä
12. Nullah joutuu lähetysasemalle vangiksi ja on vaarassa kuolla, mutta Drover, Magarri ja Ivan pelastavat hänet
13. Sanoma kodin tärkeydestä (Sarah ja Drover sanovat: "Let's go home." "There's no place like it.")
14. Nullah on kahden maailman kansalainen: länsimaisen valkoisten kulttuurin, ja aboriginaalien magiaan nojaavan kulttuurin jäsen

1. Ihmemaan nimi on Oz
2. Dorothy kotitila sijaitsee Kansasissa, keskellä karua preeriaa sisämaassa
3. Värien ja etenkin taustojen epätodellisuus
4. Opettajatar, neiti Gulch, uhkaa viedä Toto-koiran ja antaa sen poliiseille lopetettavaksi
5. Dorothy on orpo, mutta hänellä on sijaisperhe
6. Dorothy laulaa *Somewhere over the Rainbown* Totolle
7. *Ihmema Ozissa* esiintyy velho ja noitia, jotka osaavat taikoa
8. Dorothy kokoaa mukaansa kolme ystävää omine puutteineen, ja yhdessä he lähtevät seikkailulliselle matkalle tapaamaan velhoa
9. Pyörremyrsky vie Dorothy Ozin satumaailmaan
10. Sankarit meinaavat jäädä huumaavalle kukkakedolle ikiuneen, mutta pelastuvat
11. *Ihmema Oz* sai ensi-iltansa 1939
12. Dorothy joutuu Lännän pahan noidan vangiksi ja on vaarassa kuolla, mutta Tinamies, Variksenpelätin, Leijona ja Toto pelastavat hänet
13. Sanoma kodin tärkeydestä ("There's no place like home.")
14. Dorothy elää kahdessa maailmassa: Kansasissa hän nukkuu sairaana vuoteellaan, mutta seikkailee samalla Ozin taikamaailmassa