

Minisankarit 2

Juonikaava

ALKU –KESKIKOHTA –LOPPU

ALKU: Esittelee elokuvan päähenkilöt ja tapahtumapaikan. Elokuvan alussa ilmenee jokin ongelma tai ristiriita liittyen tarinan päähenkilöön.

Leppäkerttuperhe esitellään asettumassa talvehtimiskoloon. Junior aiheuttaa heti alussa vaikeuksia omapäisyydellään (erkaantuu perheestään, löytää omenan ja yrittää kuljettaa sitä kotiin, joutuu karpästen saartamaksi ja isä pelastaa pinteestä). Luvassa siis Juniorin aiheuttamia ongelmia. Myös muurahainen esitellään alussa. Junior putoaa säilykelaatikkoon ja joutuu toiselle puolelle maapalloa. Isä seuraa mukana. Miten he tulevat pääsemään kotiin?

KESKIKOHTA: Syvennetään tarinaa ja henkilöitä. Alussa ilmenneen ongelman kärjistyminen. Jännite on korkealla.

Isä tutustuu tropiikin hyönteisiin, etsii Junioria ja löytää, mutta Junior loukkaantuu. Tropiikin leppäkertut auttavat Junioria, joka paranee. Junior ja tropiikin leppäkerttu rakastuvat. Muurahainen ja hämähäkki lähtevät ilmalaivalla uhkarohkeasti pelastamaan isää ja Junioria. Rakennustyömaa uhkaa tropiikin leppäkerttuja. Jännitettä nostetaan. Selviävätkö muurahainen ja hämähäkki? Miten käy tropiikin leppäkerttujen kodille?

LOPPU: Elokuvan avaintilanne ratkeaa, ongelmat selviävät ja kaikki kysymykset saavat vastaukset. Elokuvan hahmot jätetään jatkamaan elämäänsä.

Muurahainen ja hämähäkki pääsevät tropiikin saarelle ja löytävät isän sekä Juniorin. Isä pyytää myrkyllisiltä toukilta apua ja tropiikin leppäkerttujen koti pelastuu. Isä ja Junior ovat lähdössä kotiin, mutta Junior on surullinen. Isä antaa Juniorin jäädä tropiikkiin ja palaa yksin kotiin.