

Salapoliisileikkejä

- a. Leikkijät istuvat piirissä. Johtaja istuu keskellä ja hänen tehtävänsä on keksiä ja kertoa asioita tuntemattomasta henkilöstä, joka oli menettänyt muistinsa. Tutkiessaan asiaa, poliisi löysi henkilön vaatteista esim. junalipun, pussin siemeniä, valokuvan, jne. Esineiden perusteella leikkijöiden on ratkaistava, millainen henkilö muistinsa menettänyt oli. Tehtävää voidaan ratkaista myös pienissä ryhmissä. Millaisia erilaisia päätelmiä keksitte? Kertokaa toisillenne, millaisia henkilökuvia muodostitte annettujen johtolankojen perusteella.
- b. Jaetaan kaikille leikkijöille lappu, jossa on kirjoitettuna jokin ammatti. Esim. haudankaivaja, parturi, puunhakkaaja. Yhdessä lapuista lukee murhaaja ja yhdessä salapoliisi. Salapoliisilapun saanut poistuu huoneesta ja valot sammutetaan. Huoneeseen jääneet kulkevat huoneessa ympäriinsä ja murhaaja suorittaa tehtävänsä lyömällä uhria kevyesti selkään. Uhri kirkaisee ja kaatuu maahan. Kuullessaan kirkaisun, lähinnä valokatkaisijaa oleva leikkijä sytyttää valon ja kutsuu salapoliisin paikalle.

Seuraa leikin mielenkiintoisin vaihe: Leikkijät ovat kokoontuneet uhrin ympärille, salapoliisi tekee asiaankuuluvia kysymyksiä (Missä olitte kun ...) ja yrittää paljastaa syyllisen. Jos hän paljastaa murhaajan, tulee murhaajasta seuraava salapoliisi. Jos syyllinen ei selviä, salapoliisi jatkaa tehtävässään seuraavallakin kierroksella.